

アイスバルク!

Break the ice and bulk up.

遊び方説明書



プレイ人数
2～4人



プレイ時間
15分

ゲーム概要

場に出されたカードの数値を足していき、毎ラウンド変動する限界値以上になった人が「バースト」するゲームです。

バーストした人の直前に手番を行っていた人は勝利点を2点手に入れることができます。

バーストした人は筋トレを行います。見事完遂できれば、勝利点1点と手札上限が+2になる「超回復カード」をゲットできます。

他人をハメて筋トレを回避する「ブレイン派」か、自ら進んで筋トレを完遂し、超回復を狙う「マッスル派」か、自分の筋肉と相談しながら勝利を目指しましょう!

内容物

- ・プロテインカード(30枚) 1～5の数値が書いてあるカード。
- ・特殊カード(10枚) 「手番の進行方向を逆にする」など、効果が書いてあるカード。
- ・メニューカード(6枚) 「筋トレ」と「特殊ルール」が書いてあるカード。
- ・超回復カード(4枚) 手札の上限を+2(重複あり)するカード。
- ・限界値ルーレット(1個) ラウンドごとの限界値を決めるルーレット。

ゲームの準備

- 1 プロテインカードと特殊カードをすべてシャッフルして山札を作り、各人に3枚ずつ手札として配ります。残りは裏向きの山札とします。
- 2 メニューカードを別でシャッフルし、裏向きの山札とします。
- 3 最近筋トレを行った人が、第1ラウンドの親になります。

ルールの解釈など、分からない事がありましたら、こちらまでご連絡ください。
yahomaru.suisan@gmail.com

ゲームの進め方

① 筋トレメニューの決定

各ラウンドの開始時、親はルーレットを回し、そのラウンドの限界値を決定します。その後、メニューカードの山札から1枚をめくって公開し、そのラウンドで行う「筋トレ」と「特殊ルール」を確定させます。

【特殊ルールの累積】

公開された特殊ルールは、ゲーム終了時までずっと有効となり、ラウンドが進むごとにルールが累積されていきます。

※ただし、「バーピージャンプ」の効果のみ、累積せずそのラウンド限定となります。

② プロテイン・特殊カードのプレイ

親から時計回りに手番(パス不可)を行います。手番では、手札からカードを1枚場に出し、即座に自分の手札上限(通常は3枚、超回復カード1枚ごとに+2)になるまでプロテイン・特殊カードの山札からドローして手番を終了します。

- (1) プロテインカードを出す: 数字をカウントアップし、現在の合計値を声に出して宣言します。
(例: 前が12で、自分が3なら「15!」)
- (2) 特殊カードを出す: 数字は0として扱い、現在の合計値をそのまま宣言します。
その後、特殊カードに書かれている効果を処理します。

③ バースト

場に出た数字の合計が限界値以上になった瞬間、その人はバーストとなり、そのラウンドは終了となります。

【勝利点の処理】バーストした人の1手番前の人に勝利点2点が入り、それ以外の人は勝利点が手に入りません。

④ 筋トレの実行

バーストした人は、メニューカードの筋トレをその場で行います。

筋トレを最後までやり切った人は、勝利点1点と超回復カードを1枚入手します。

その後、バーストした人が次のラウンドの親になります。

【ペナルティ】筋トレを拒否又は途中で断念した場合は、筋肉への裏切りとして勝利点がー2点となります。

⑤ 勝敗の決定

規定のラウンド終了時、最も勝利点の高い人が勝ち。

【同点時の処理】

勝利点が同点だった場合は、「超回復カードの獲得枚数が多い人」が勝ちです。