

この場所に ビャクダン を仕掛けた!

ゲーム概要

× 爆弾 ではなく ○ 白檀(ビャクダン)
『この場所にビャクダンを仕掛けた』は本物の白檀(サンダルウッド)の香りを使った嗅覚探索ゲームです。犯人はどこかにビャクダンの香りを仕掛けます。他のプレイヤーはみんな「犬」です。実際に嗅ぎ、己の嗅覚を頼りに犯行地点を特定してください。

内容物

・ビャクダンボトル(ロールオンボトル) x 1 本
犯人が白檀の香りを仕掛けるために使用します。ボトルのラベルにある▼マークは、ビャクダンを仕掛けた位置を記録する際に使用します。



・犬/ここだワン! カード(両面) x 5 種
犬役のプレイヤーを示します。「▼」側はビャクダンの地点を特定するために使用します。



・犯行現場マップ x 4 種 クリアファイル 4 枚
テーブルモードで使用するマップです。マップはクリアファイルに入れた状態で使用。ビャクダンはクリアファイルの上から仕掛けます。清掃することで繰り返し遊べます。



・犯人プロフィール x 6 種
なくても遊べますが遊びを広げるカードです。



・乾いたティッシュ (消耗品) 少量付属
犯行時: 香りの水滴を吸い、見える痕跡を消すのに使用します。マップリセット時: クレンジング液のふき取りに使用します。

・クレンジングシート (消耗品) 少量付属
付属マップリセット用。クリアファイル表面の香りを塗った箇所に使用し、残った香りのリセットに使用します。

別途ご用意ください

・スマートフォンのカメラ
犯人役の場合: 正解となる「犯行地点」の記録に使用します。犬役の場合: 犯行地点を特定、回答の記録に使用します。

↓ すぐに遊べるクイックスタート! ↓

🕒 5~20分 👤 2~5人 👤 6歳~

ルームモードで遊ぶ

実際の部屋や物に香りを仕掛けて遊ぶモードです。

自宅やパーティスペースなどで香液を使用しても問題ない所に仕掛けて遊んでください。
まずは自分の持ち物の中から仕掛けてみよう!

見つけられるかな?

! 香液の取り扱い 遊ぶ前に必ずお読みください

付属の香液は、アロマオイル(白檀/サンダルウッド精油)をベースにゲーム用に調合したものです。

- 肌につけない・飲まない・目や口に入れないでください。
- 火気の近くでは使用しないでください。
- 子どもやペットの手の届かない場所で使用・保管してください。
- 使用後はキャップを閉め、高温・直射日光を避けて保管してください。
- 素材によってシミ・変色・変質が発生する場合があります。
- 香りは時間とともに弱くなりますが、使用量・素材・風通しなどで残る時間が異なります。



ルームモードで遊ぶ場合は、香液を使用しても問題のない場所・素材であることを必ず確認してください。

1 犯人を決める



犬が苦手な人が最初の犯人です。残りのプレイヤーは全員「犬」になります。

2 犬カードを取る



犬は好きな犬カードを1枚取ります。捜査犬の誕生です!

3 犬は伏せ!



犯人以外の犬は目を閉じて犯行の様子が見えないようにします。

4 ビャクダンを仕掛ける!



犯人はどこかにロールオンボトルで香りを仕掛けます。ラベルの▼で仕掛けた箇所を示してスマートフォンで撮影。正解を記録します。

5 捜査開始!



犬は鼻を頼りに、部屋の中を自由に捜査して香りのあかを探します。

6 ここだワン! + パシャリ!



ここだと思った場所に「ここだワン!」カードの▼を合わせ、スマートフォンで撮影回答を記録します。

7 写真を見比べて答え合わせ!



犬たちの捜査が終了したら撮影した写真を見比べて正解したかどうかを確認! 犯人の動機も聞いて解決編を楽しもう!

テーブルモードで遊ぶ

付属の4枚の犯行現場マップを使って遊ぶモードです。
犬たちで手分けして捜査し、できるだけ早い
事件解決を目指しましょう！

◆◆ 準備フェーズ ◆◆

① マップの準備

4枚のマップをそれぞれクリアファイルに入れて並べます。
(ビャクダンの香り液はクリアファイルの上から仕掛けます。)



② 犯人と犬を決める

犬が苦手な人が犯人です。「我こそは犬が苦手ぞ！」という
エピソードを公開するなりして決めてください。
残りのプレイヤーは犬です。犬カードを1枚取り、
IDカード側を表にして自分の前に置きます。



◆◆ 犯行フェーズ ◆◆

③ 犯人プロフィールを1枚確認する

犯人は「犯人プロフィール」を1枚引き、自分だけ見ます。
プロフィールは犯人が仕掛けそうな場所の傾向です。
あくまで傾向なので、無視してもかまいません。



④ 犬が伏せている間にビャクダンを仕掛ける

犬は……「伏せ！」
犯人はマップを1つを選び、その中の1点にビャクダンを仕掛けます。
なぜそこに仕掛けたのか犯行理由も考えておきましょう。
犯行理由は解決フェーズ「⑫ 犯人の供述」で明かします。
香液を真上から軽く「トン」とつけるだけで水滴が付きます。
乾いたティッシュで吸い取り、液体の跡を消すと香りだけ残ります。



⑤ 犯行地点を記録する

ボトルの▼を犯行地点に合わせてパシャリ！
撮影した写真が、答え合わせに使う正解になります。



⑥ ビャクダンボトルを 本紙⑧の 時間トラック 0:00 に置く

⑦ 伏せている犬たちを起こす

犯人セリフ「さあ、犬たちよ ゲームをはじめよう」



◆◆ 捜査フェーズ ◆◆

⑧ 犬たちに犯人プロフィールを公開する

捜査開始前、犬たちもプロフィールを見て犯人が仕掛けそうな場所を推理します。

⑨ 時間トラック「30分」を使って行動する

犬たちは相談して次のどちらかを行います。
行動する前に時間トラックのビャクダンボトルを進めます。



● 捜査: いずれの犬も1つのエリアを選択し、嗅覚捜査を行える

犬は1つのエリアを選び、そのマップ内を嗅いで捜査します。

- ・複数の犬で同じエリアを捜査してもOKです。
- ・同時間に別のエリアを捜査することはできません。
- ・調べたことは自由に共有できます。



● 断定: 1カ所を「ここだワン！」で指定し、犯人に確認できる

犬たちで相談し、「ここだワン！」側の▼で犯行地点を指定します。
犯人だけが正解写真を確認し、正解か不正解かだけを伝えます。
不正解なら⑨へ戻る／正解なら⑩へ
(詳細な判定のために犬たちを一時的に伏せさせても構いません)



詳細な判定の目安

正解地点から半径約3cm内で正解とします。
目安は犯人プロフィールカードの短辺(5.5cm)
範囲の直径の目安にしてください。
もちろん、より正確さを求めても構いません。



⑩ 犬をほめる

犯人は今だけハンドラーです。正解した犬たちを解決時間に応じほめてあげてください。

※ハンドラー: 犬に指示を出し、ともに行動する担当者。

◆◆ 解決フェーズ ◆◆

⑪ 正解写真の公開

正解写真を確認します。

⑫ 犯人の供述

犯人はなぜその場所にビャクダンを
仕掛けたのかを供述します。

例)

愉快犯
遊園地前の水面を突然ビャク発させて
みんなをびっくりさせたかった

アドリブ

港湾区の倉庫の仕事を不当解雇された
みんなビャクダンまみれにしてやりたかった

◆◆ 犯人を交代して、次の事件へ ◆◆

⑬ 犯行現場の香りをリセット

クリアファイルの香り液を塗った箇所を
クレンジングシートでこすり拭きます。
クレンジング液は乾いたティッシュで拭き取ります。
何度か繰り返し、香りが邪魔にならないことを
確認してからゲームを再開してください。



初回、遊べる程度の
少量が同梱されています。
手に入りやすい市販品を
下記QRでご案内しています。

難易度調整・その他ルールについて

HELL MODE(犬モード)

捜査中は人間語禁止。
犬らしく情報共有してください。

コーヒーなど香りの強いものも塗ってみる
香りがあり、拭き取れるものであれば
捜査をかく乱できます。

他のマップを利用する

観光マップ、集合写真、マンションのチラシ、
SFの宇宙船etc… クリアファイルの中身を
差し替えると様々なマップで遊べます。
A3やポスター印刷など大きいマップを
みんなで嗅ぐイベント利用などが可能です。

などなど、プレイ人数や遊び方に合わせて、
自由にルールを調整してみてください！
新しい遊びができれば#このビャク で
ポストいただいたり作者までご連絡くださると
うれしいです。改訂版や次回作の機会がありまし
たら正式採用(を検討)させていただきます！

消耗品について

香り液・クレンジングシートは消耗品です。
また密閉していても使用期限があります。

マップのDL
消耗品の補充方法
は こちらから→

QRは製品版で
ご確認ください

Credit

ゲームデザイン

りょおち(ぶらんくまっぴ)

デザインサポート

ChatGPT

スペシャルサンクス

でじ(デコトデザイン) Sak

YOSHI ぽんぽい アオ

EJPゲームズ テストプレイ会

プレプレ高田馬場 雑談&ボードゲーム会