

FLIP PIRATES

フリップパイレーツルール

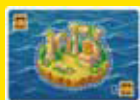
海賊たちのお宝争奪戦！コインを弾いて海を渡り、島をめぐるお宝を探し出そう。時には敵の船を襲撃して、お宝を奪い取ることも！？コイン操作と「どのお宝を狙うか」の選択が勝利のカギを握る、海賊アクションゲームです。



内容物

カード…36枚 (裏面共通)

コイン…2枚



島カード…29枚 海賊船カード…5枚 海カード…2枚

ゲームの目的

コインを弾いてカードを獲得し、いち早く9点獲得することを目指します。

ゲームの準備

- ①すべてのカードをよく混ぜて、「縦5枚 × 横4枚」の格子状に表向きで並べます。これを“海域”と呼びます。
- ②残ったカードは裏向きのまま山札とし、全員の手が届く場所に置きます。

準備の例



- ③最近冒険 (または旅行) をした人がスタートプレイヤーとなり、コイン2枚を受け取ります。
- ④スタートプレイヤーから最初の手番を始めます。

ゲームの流れ

A. コインを弾く

自分の手番では、<掟>に従いコイン2枚を順に1枚ずつ指で弾いて海域へ向かって投げ入れます。1枚目に投げたコインはそのままにしておき、続けて2枚目のコインを投げ入れてください。その後B. 判定に移ります。

<コインを投げ入れるときの掟>

- ・手の位置の目安として、海域の外周から自分の握りこぶし1つ分くらい距離を開いて投げ入れてください。
- ・弾く手はテーブルから離れてはいけません。

※コインを指で弾いて投げ入れるのが苦手なプレイヤーは、コインを手の平に乗せて投げ入れても良いです。



B. 判定

コインのある位置によって判定をします。カードに描かれた絵柄の点線の内側に少しでもコインがかかれば、コインが乗ったとみなします。乗ったカードの中から<掟>に従って1枚を選び、カードに応じたイベントが発生します。

●島に乗った！



この島カードを獲得します。獲得した島カードは自分の手元に表向きに並べておきます。空いた海域には、山札から新しいカードを1枚表向きで補充します。

●海賊船に乗った！



島カードを持っている他のプレイヤー1人を選び、そのプレイヤーの持っている一番点数が低い (左上の宝箱のアイコンが少ない) 島カードから1枚を奪い取ります！イベントを解決した海賊船カードは裏返します。※どのプレイヤーも島カードを持っていない場合、このイベントは発生せず、カードも裏返しません。

●海や海域の外など、どのイラストの点線内にもコインが乗らなかった



何も起きません。どのカードもそのままにしておきます。

<イベントの掟>

- ・手番で投げた2枚のコインの両方ともでイベントが発生する場合、どちらか1つを選びます。
- 1枚のコインが複数の違うカードにまたがっている場合、そのうちどちらか1つのイベントを選びます。

<例外：同じ島への上陸>

- ・2枚のコインが、それぞれ別々の「同じ絵柄の島カード」に乗っていた場合、両方のイベントが発生し2枚の島カードを獲得します。

C. 手番の交代

イベントを解決したらゲームの終了条件 (後述) を確認します。終了条件を満たしていなければ、投げたコイン2枚を取り、時計回りで次のプレイヤーに渡して手番を移します。ゲームの終了条件が満たされるまで、交代しながら手番を繰り返します。

ゲームの終了

以下のどちらかの終了条件が満たされた場合、ゲームは即座に終了します。

いずれかのプレイヤーの点数が9点以上になる

または

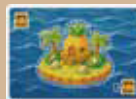
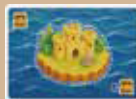
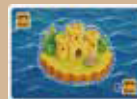
空いた海域にカードが補充されていない (山札が無い)

島カードの点数

島カードの左上、宝箱のアイコン  1個につき1点です。

「同じ絵柄の島カード」が複数枚ある場合、右下の宝箱アイコン  もボーナスとして点数になります。

各プレイヤーは手元の島カードを確認し、点数計算をします。



点数計算の例：カードの左上の宝箱の合計は8点です。1点の島カードの内2枚が同じカードなのでボーナスで2点加算され、合計10点です。

合計点数の最も高いプレイヤーの勝利です。同点の場合には島カードの枚数が最も少ないプレイヤーの勝利です。それも同じ場合には、点数の最も高いプレイヤー全員の勝利です。

クレジット

ゲームデザイン：なるやま / アートワーク：やまざきおさむ
企画・制作：Seeker Games / スペシャルサンクス：Yarudara

