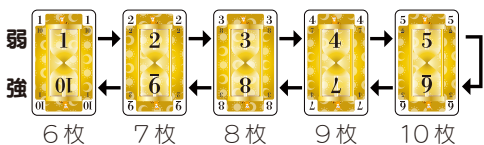


パスカル

3~5人 15分~ 10才~

カード枚数 40枚 (86mm x 52mm)



【パスカルとは?】

カードの強さが変わる! 変えられる?
パスして**クルッ**と、ゴアウトです。

クルッとは?

カードを半回転して、上下の数字を入れ替える。

【ゲームの目的】

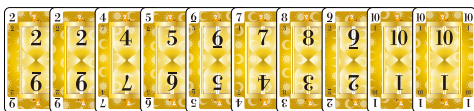
手札をなくした人から、勝ち抜けていきます。

【ゲームの準備】

カードを上下左右良く混ぜてください。
全員にカードを、裏向きで全て配ってください。
(3人の時は、14枚、13枚、13枚で配ります)

カードには上下それぞれ1つ数字がありゲームでは、**カード上側の数字**を使います。

手札を確認したら、**カードの上下は変えられません。**
ゲーム中の、特定の行動でカードがクルッとします。
手札の左右の数字の、並び変えは可能です。

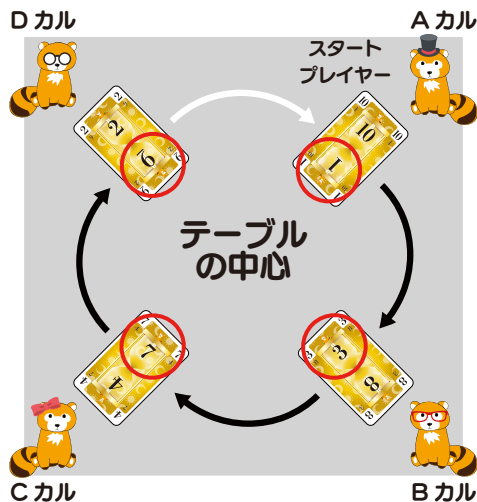


4人プレイ時の開始手札 10枚

準備ができれば、スタートプレイヤーを決めます。
最近**クルッ**とした事がある人、なかったらジャンケン
などで決めてください。

【ゲームの遊び方】

スタートプレイヤーから、時計回りに手札からカードを、自分の前に出していきます。



前の人が出したカードの数字よりも、大きい数字のカードを出してください。

【手番ですること】

- ① カードを1枚で出す。(基本の出し方になります)
- ② 同数を**2枚**で出す。(同数=同じ数字で**クルッ**と)
- ③ 連番を**3枚**で出す。(連番=続いている数字)
- ④ パスをする。(何もしないか、**クルッ**とする)

※②③④について、詳しくは次のページ(裏面)にて

【ゲームの終了】

手札をなくした人から抜けていき、最後に残った人が、負けになりゲーム終了です。

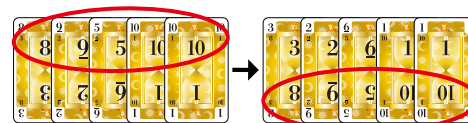
ゲームを続ける場合は、前回のゲームで負けた人がスタートプレイヤーで始めてください。

② 同数で出す

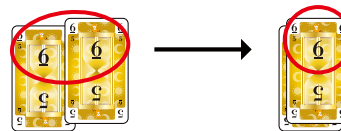
同じ数字を**2枚**出す。
同数がでたら、全員手札を**クルッ**としてください。

みんなで

持っている手札をまとめて**クルッ**としてください。



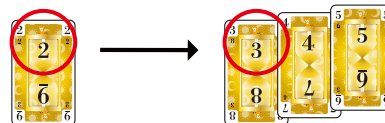
同数で出した後は1枚の数字カードとして扱います。



※同数ペアで6が出たら、場の数字は**6**になります。

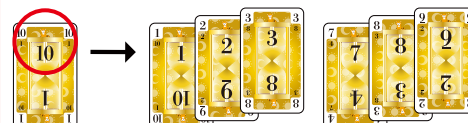
③ 連番で出す

続いている数字を**3枚**出す。
1番小さい数字が、前の人が出したカードの数字より大きい数字なら、出す事が出来ます。

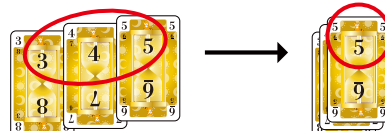


連番返し

10に対して、好きな連番を出す事が出来ます。



連番で出した後は1枚の数字カードとして扱います。



※連番で3,4,5が出たら、場の数字は**5**になります。

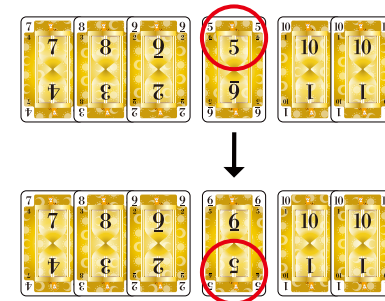
④ パスについて

出せるカードが無い場合、又はカードを出したくない場合は、パスをしてください。

注:最初にカードを出す人はパス出来ません。

ひとりで

手札から好きな**1枚**を選んで**クルッ**とさせる。
又は、何もせずに手番を終わる。



一度パスをしても、次の手番順で出せるカードがある場合、再びカードを出す事が出来ます。

カードを出した人以外が全員パスをしたら、場に出ているカードを全て流して、最後にカードを出した人から、ゲームを再開してください。

上がりの人が出ててもゲームは続きます。

上がった人以外が全員パスをしたら、場のカードを流して上がった人の左隣からスタートしてください。

— 奥付 —

【制作】
ぴよよ屋さん

【ゲームデザイン】
くま祭 (くまつり)

【イラスト】
ぴよらぶたこ

2026年03月



e-mail pitragola@yahoo.co.jp

