



遊び方・ルール解説動画は

こちらから！▼▼▼



早い者勝ち？ いいえ、割り込み放題！
ぬくぬく土鍋の椅子取りゲーム！

あなたはネコ軍団のリーダー。
3匹の手下を鍋に送り込み、カリカリを集めよう！



でも鍋の定員はわずか！
——入れなかったネコはみかん箱送り。
3軒の猫好きの家を巡って、
最も多くのカリカリを持ち帰った
「街一番のボス猫」は誰だ？



内容物

- ・ アクションカード x49 枚
 - ・ プレイヤーカード x6 枚
 - ・ ネコチップ x18 枚 (6色 x3)
 - ・ 鍋ボード x5 枚
 - ・ 得点チップ x50 枚 (1点 x30/5点 x10/10点 x10)
 - ・ 説明書 x1 部 (本紙)
- ※ゲームの箱 = 「みかん箱」 (→「ゲームの準備」参照)

ゲームの準備

- ① 各プレイヤーは好きな色のネコを選び、
以下を受け取ります。

- ・ プレイヤーカード 1 枚

↳ エサ皿が描かれた面を表にして置きます。

獲得したカリカリはここに貯めていきます

- ・ ネコチップ 3 枚

- ・ アクションカード 6~8 枚

↳ 人数に応じた枚数を配布

→ 「人数別セットアップ」を参照

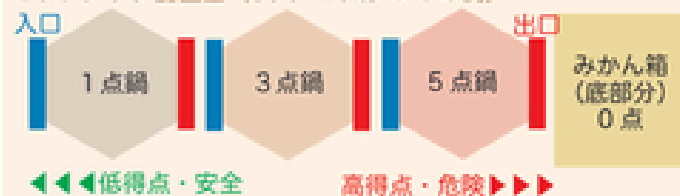


- ② テーブル中央に鍋ボードを横一列に並べます。

鍋ボードの辺には青い線 (入口) と赤い線 (出口) が
描かれています。隣り合う鍋の出口と入口
がくっつくように並べてください。

このゲームの箱 (ふたを外した底の部分) がそのまま
「みかん箱 (0点エリア)」になります。
一番高い得点の鍋の出口側に置いてください。

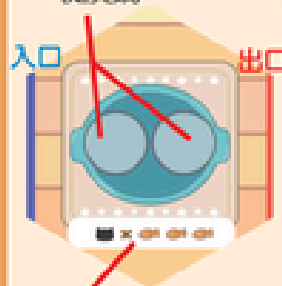
セットアップ配置図 (3人・4人プレイの例)



- ③ 得点チップ (カリカリ) は箱 (ふた側) に入れるか、
場の近くにまとめておいてください。 右上へつづく

鍋ボードの見方

- ① ネコの入れる場所
(定員数)



- ② もらえるカリカリの数
(得点)

鍋ボードには2つの情報が
描かれています。

- ① ネコの入れる場所 = 定員数

↳ ネコチップを置ける場所の数が、
その鍋に入れるネコの上限です。
各鍋の定員: 1点=3匹

2点・3点=2匹

4点・5点=1匹

- ② カリカリの数 = その鍋の得点

↳ ボードに描かれたカリカリの
数が、その鍋にいるネコが
もらえる点数です

人数別セットアップ

人数	使用カード	配置
3人	No.1~6 (6枚)	[1点][3点][5点][箱]
4人	No.1~6 (6枚)	[1点][3点][5点][箱]
5人	No.0~6 (7枚)	[1点][2点][3点][4点][箱]
6人	No.0~7 (8枚)	[1点][2点][3点][4点][5点][箱]

※3~4人プレイではNo.0とNo.7、5人プレイではNo.7は
使用しませんので、箱 (ふた側) にしまっておいてください。

基本ルール

鍋にネコが割り込むと押し出し発生！

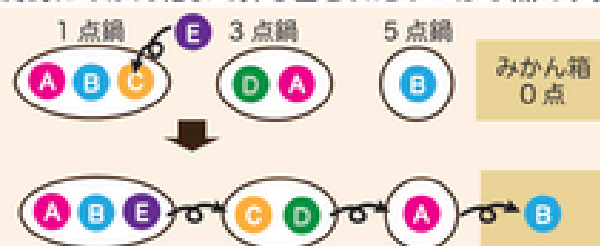
このゲームの最大の特徴！鍋に割り込んで定員オーバー
になると、出口側に近いネコが押し出されます。



3点鍋 / 定員2匹

3点鍋 / 定員2匹

押し出されたネコは隣の鍋 (みかん箱側) へ移動します。
移動先の鍋も定員いっぱいなら、さらにみかん箱側の
ネコが押し出される——玉突きで連鎖が発生します。
最終的にみかん箱まで押し出されたネコは0点です。



●ポイント

- ・ 押し出されるのは出口側にいるネコ
- ・ 高得点鍋ほどみかん箱寄り=ハイリスクハイリターン
- ・ SPカードで押し出しを回避できる場合あり
(→「カード解説・使い方」参照) 裏面へつづく

ゲームの流れ

■ゲーム全体の構成

1ゲームは3マッチで構成されています。
 タナカ家 → サトウ家 → スズキ家の順に、
 3軒のお家を回ります。

【ゲーム全体（3マッチ）】



【各マッチの流れ】



【各ラウンドの流れ】

- 1 カード選択
 - 2 オープン&配置
 - 3 押し出し確認
- これをネコ3匹分繰り返す

■各マッチの流れ

1マッチは「前半戦」と「後半戦」に分かれており、それぞれネコ3匹を出し切るまでの3ラウンド制です。

■各ラウンドの流れ

各ラウンドでは、次の①～③を行います。

① カード選択

全員が手札から1枚選び、裏向きで場に出します。

② オープン&配置

全員一斉にカードをオープン！

まずバッティング判定（→「バッティング」の項目で詳しく説明）を行い、残ったプレイヤーが数字の大きい順にアクションを実行して、ネコを鍋に配置します。

③ 鍋の押し出し確認

鍋が定員オーバーになったら、押し出しが発生！
 仕組みの詳細は「基本ルール」を参照してください。

※使ったカードはそのまま自分の前に表向きで置きます。

（お互いに何を出したかが公開されている状態）

バッティング（喧嘩）

同じ番号のアクションカードを出したプレイヤーが2人以上いたら——バッティング（喧嘩）発生！

該当プレイヤー全員のネコがみかん箱送り。
 そのラウンドは鍋に配置することができません。

プレイヤーA プレイヤーB プレイヤーC プレイヤーD



判定タイミング：カードオープン直後、配置処理の前。

△ 液状化ではバッティングは防げません！

△ ただし No.0「こっそり」はバッティングしても失敗せずそのまま配置を進めることができます。

右上へつづく

ハーフタイム

前半戦が終わったら（ネコ3匹を出し切ったら）、ハーフタイムです！

① 得点計算

前半終了時、鍋に残っているネコの数 × 鍋の点数で得点チップ（カリカリ）を獲得。

例：3点鍋に2匹 → $3 \times 2 = 6$ 点分のカリカリゲット！

② ネコ回収

盤面に置いた3匹のネコチップを手元に戻します。

③ 手札再構築

前半で使った3枚のカードから好きな1枚を選んで手札に戻します。選ばなかった残り2枚は裏向きにして脇に置きます（何を選んだか秘密にするため）。

④ SPカード配布

この時点でカリカリが最も少ないプレイヤーにSPカード「液状化」を配布します。

※同率最下位が複数いる場合は、じゃんけんをして1名だけが受け取ります。

得点計算・勝敗決定

ハーフタイム時とマッチ終了時に、鍋の中にいる自分のネコの数 × 鍋の点数で得点チップを獲得します。

3マッチすべてが終わったら、得点の合計を比べます。最も得点（カリカリ）を多く集めたプレイヤーが、「街一番のボス猫」として勝利です。

※同点の場合 → 全員勝利。みんな仲良くボス猫です。

アクションカード一覧

行動順：数字の大きいカードから順に実行します。
 (No.7 → No.6 → … → No.0)

※バッティング判定は行動順の前に処理されます。

No.	名前	効果
7	王様 ★6人のみ	好きな鍋に入る+みかん箱から自分のネコ1匹を戻す救出
6	あそぼ!	最高得点の鍋のネコ1匹を連れ出し、一番遠いネコの後ろに一緒に並ぶ
5	マッハ	空いている鍋に素早く入る。空きがなければみかん箱へ
4	暴君	好きな鍋のネコ1匹を直接みかん箱へ送り出して入る。 ※液状化で跳ね返される場合あり
3	横入り	好きな鍋に割り込む。定員オーバーなら押し出しが発生
2	むぎゅ	No.3「横入り」と同じ効果。行動順が違い分、盤面を見て動ける
1	残り湯	他のカードの処理後、空いている鍋に入る。空きがなければみかん箱へ
0	こっそり ★5人以上	バッティング無効!全処理の最後に空き鍋に入る。複数人ならじゃんけん
SP	液状化	後半戦で1度だけ使える。押し出し・追放を防いで跳ね返す (→「カード解説・使い方」参照)

カード解説・使い方

カードオープン後、数字の大きいカードから順に、実行します。
No.7→No.6→No.5→No.4→No.3→No.2→No.1→No.0
※バッシング判定は行動順の前に処理されます。

No.0 こっそり ★5人以上



他の処理がすべて終わった最後に、空いている鍋に入る。空さがなければみかん箱へ。
No.0が複数人いて空き鍋が足りない場合はじゃんけん！勝った人から好きな空き鍋を選べる。
💡 唯一バッシングしないカード。安全だが、全員の処理後なのでいい鍋が残っている保証はない。安定と妥協のジレンマあり。

No.1 残り湯



No.7～No.2までの処理がすべて終わった後、まだ空いている鍋に入る。空さがなければみかん箱へ。
※No.0よりは先に場所を確保できる
💡 バッシングリスクが低めの安全策。確実に動きたい時に。ただし上位カードが先に鍋を埋めてしまうと入れないことも。

No.2 むぎゆ



好きな鍋に割り込む。すでにネコがいる鍋では、みかん箱側のネコを押し出す。空き鍋にも入れる。
💡 攻守バランスの取れた万能カード。空き鍋への安全な配置も、相手の押し出しも可能。No.3「横入り」と効果は同じだが、行動順が違い、盤面を見てから判断できる。

No.3 横入り



No.2「むぎゆ」と同じ効果。
好きな鍋に割り込み、みかん箱側のネコを押し出す。
💡 効果はNo.2と同じだが、行動順が早い(先に動ける)。No.2とのバッシングを気にせず同じ戦術が使える。逆にNo.3同士のバッシングにはご注意ください！

No.4 暴君



好きな鍋を選んで入る。すでにネコがいる鍋の場合、そのネコを直接みかん箱へ追い出す(押し出しではなく強制退去!)。空いている鍋ならそのまま平和に入れる。
⚠️ 相手が液状化を使った場合、暴君を出した側のネコがみかん箱送りになる!
💡 最強の攻撃カードだが、リスクも最大。液状化持ちの相手には要注意。相手がSPを使ってくるかの読み合いが重要。

No.5 マッハ



空いている鍋に素早く入る。空さがなければみかん箱へ。
💡 行動順が早い (No.5 = 上から3番目) ため、確実に空き鍋を押さえられる。ただしネコがいる鍋には入れないため、盤面が埋まった状況では使いどころが限られる。

No.6 あそぼ!



ターゲットがいる場合)
現在「一番高得点の鍋」にいるネコ1匹を連れ出し、一緒に一番みかん箱から遠いネコの後ろに並ぶ。並んだ先で押し出しが発生することも!
ターゲットがいない場合)
自分1匹で好きな鍋に入れる。
💡 トップを走るプレイヤーのネコを高得点鍋から引きずり下ろせるトリッキーなカード。自分の配置と相手の妨害を同時にこなせる。

No.7 王様 ★6人のみ



好きな鍋を選んで入る(定員オーバーならみかん箱側のネコを押し出す)。さらに、みかん箱にいる自分のネコ1匹を王様の右隣または左隣へ救出できる。(同じ鍋の空き場所でも、隣の鍋でもOK)
※救出先が満員なら押し出し発生。
💡 配置+救出を1手で行える最強カード。行動順も最速 (No.7=最初) に行動。6人戦でのみ使える切り札だが、溜めすぎると使いどころを逃す。

SP 液状化



入手: ハーフタイム時、前半戦のかりかり獲得数が最も少ないプレイヤーに配布(同率で最下位が複数名いる場合はじゃんけんして勝った1名のみ)
使用: そのマッチの後半戦中に1度だけ
効果: 押し出し/追放を無効化(押し出しは免疫+流し込み、暴君は跳ね返し)
持ち越し: 不可(そのマッチ限り)

「液状化」対応表

状況	使用可否	結果
割り込みなどで押し出しが発生	○(可)	自分はその場に留まる。割り込みネコがみかん箱側に入り、後ろが押し出し。
暴君で追い出される	○(可)	自分は留まる。暴君側が直接みかん箱送り
バッシングで被る	×(不可)	防げない。みかん箱送り
前半戦で使いたい	×(不可)	後半戦のみ使用可能
次マッチに溜めたい	×(不可)	持ち越し不可。返却

「液状化」使用例

ケース1: 押し出し防御



ケース2: 暴君への反撃



早見表

【人数別セットアップ早見表】

■3人プレイ

使用カード：No.1～No.6(各プレイヤー 6枚)

鍋ボード：3枚



■4人プレイ

使用カード：No.1～No.6(各プレイヤー 6枚)

鍋ボード：3枚



■5人プレイ

使用カード：No.0～No.6(各プレイヤー 7枚)

鍋ボード：4枚



■6人プレイ

使用カード：No.0～No.7(各プレイヤー 8枚)

鍋ボード：5枚



【ゲーム進行チャート】

【ゲーム全体 (3マッチ)】



【各マッチの流れ】

前半戦

①カード選択→②オープン&配置→③押し出し確認
これを猫3匹分繰り返す

ハーフタイム

得点計算、ネコ回収、手札1枚回収(残り2枚は裏向きに)
SPカード液状化配布

後半戦

①カード選択→②オープン&配置→③押し出し確認
これを猫3匹分繰り返す

※SPカード液状化使用可

得点計算

ネコの数×鍋の点数でカリカリを獲得

次のマッチへ
(全カード回収・リセット)

【使ったアクションカード】

- ・手札に戻さず自分の前に表向きで置く(公開情報)
- ・ハーフタイムで前半戦で使った3枚のカードのうち1枚を選び、手札に戻す。残りの2枚は裏向きで伏せて置く。
- ・後半戦開始後は、前半戦同様に使ったカードは手札に戻さず自分の前に表向きで置く。

【SPカード「液状化」】

- ・ハーフタイムで前半戦の得点が最下位の人に支給。
- ・後半戦の間に使用可能。
- ・押し出し・暴君を防ぐ。
- ・得点計算の時に回収。(次マッチへ持ち越し不可)

よくある質問

Q. 鍋が定員いっぱいの際に「むぎゅ」で割り込んだらどうなる？

A. 押し出しが発生します。

みかん箱側のネコが1匹押し出されます。

押し出されたネコは隣の鍋へ。そこも満員なら玉突きが起きます。(→「基本ルール」を参照)

Q. 「暴君」に対して「液状化」を使ったらどうなる？

A. 暴君を出した側のネコがみかん箱送りになります。

Q. 「こっそり」同士は被ってもセーフ？

A. はい！ No.0はバッシング無効です。

ただし複数人いて空き鍋が足りない場合はじゃんけんで順番を決めます。

Q. 全員が同じ番号のカードを出したら？

A. No.0以外なら全員みかん箱送りです。

そのラウンドは誰も配置できません。

Q. ハーフタイムで回収した1枚は相手にバれる？

A. いいえ。選ばなかった2枚を裏向きにするので、何を回収したかは秘密です。

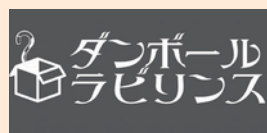
Q. 液状化を使わずにマッチが終わったら？

A. 持ち越しはできません。そのまま返却してください。

みっちりねこ鍋ロワイヤル

ゲームデザイン：mist

イラスト：fumi



Web : <https://danlab-games.com>

X (旧 Twitter) : @Danboru_Lab

© 2026 ダンボールラビリンス



遊び方・ルール解説動画は
こちらから！▶▶▶

