

親愛的魔法使，歡迎來到魔蛋祭典！  
 若想成為魔蛋英雄，就和夥伴攜手合作，  
 率先孵化你們的奧術魔蛋吧！  
 注意！「噢不元素」往往會左右孵化的成敗。  
 現在，孵化魔蛋、干擾對手，邁向勝利吧！



## 遊戲配件

### ▼元素卡 50 張



牌背→



### ▼魔蛋卡 20 張



牌背→



## 卡牌介紹

### ▼元素卡



**孵化元素**  
 用來完成孵化條件的  
 元素

**噢不元素**  
 打出時，會造成該種  
 孵化元素離開魔法陣

### ▼魔蛋卡



**孵化條件**  
 由 5 個孵化  
 元素組成

## 遊戲目標

在你或隊友的魔法陣中，比對手更快集滿魔蛋孵化條件  
 所需的**孵化元素**，取得勝利！

## 分隊與座位安排

每 2 人為 1 隊，依照下圖入座：

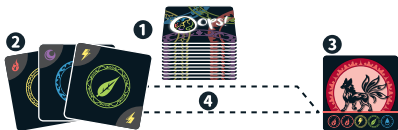


初次遊玩，建議以 4 人  
 或 6 人進行遊戲。

待熟悉基礎規則後，  
 再往後閱讀變體規則，  
 體驗 2 人、3 人或  
 5 人遊戲。

## 起始配置

- ① 洗混所有**元素卡**，面朝下放在桌面中央，作為牌庫。
- ② 每位玩家從牌庫抽 3 張**元素卡**，作為手牌。
- ③ 每隊隨機抽 1 張**魔蛋卡**，和隊友查看**孵化條件**後，放在手邊供隨時查看。其餘魔蛋卡放回盒內。  
 請勿偷看除自己隊伍以外的魔蛋卡。
- ④ 每位玩家在面前預留一塊區域，作為各自的魔法陣。



## 遊戲開始

由最近看過「蛋」的玩家開始，順時針進行遊戲。  
 輪到你的回合時，依序執行以下行動：

### ①抽1張元素卡

從牌庫頂抽 1 張元素卡加入你的手牌。

### ②打1張元素卡

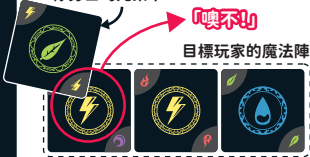
從你的手牌選 1 張元素卡，打到一位目標玩家 (可以是自己) 的魔法陣。

### ③是否觸發「噢不!」

檢查打出元素卡的**噢不元素**，和目標玩家魔法陣中任 1 張元素卡的**孵化元素**是否相同。

- 相同：用打出的元素卡覆蓋它 (若多張相同，選 1 張) 並觸發「噢不!」。如下圖所示。
- 不同：將該元素卡加入目標玩家魔法陣中。

你打出的元素卡



### 「噢不!」怎麼辦?

目標玩家喊出「噢不!」，然後把觸發「噢不!」的 2 張牌，分別加入其他 2 個不同的魔法陣，不會再次觸發「噢不!」。

### ④檢查魔法陣(所有玩家同時對自己的魔法陣執行)

魔法陣的元素卡超過 5 張時，選 1 張放回牌庫底。

完成以上行動後，你的回合結束。

## 遊戲結束 & 勝利判定

回合結束時，當你魔法陣中的 5 個**孵化元素**，與魔蛋卡**孵化條件**相同時，無論是否為你的回合，立刻翻開魔蛋卡，宣布勝利！

當多個隊伍同時滿足各自的**孵化條件**，則一起獲勝。

## 變體規則(以下未提及改動的部分，皆與基礎規則相同)

### ▼師生同心

此模式下，每隊有一位導師和一位學生。

**起始配置③**時，由導師抽魔蛋卡，學生不得查看。(導師不得以任何方式給學生提示。)

當導師或學生的魔法陣完成**孵化條件**時，由導師公開魔蛋卡，宣布勝利。

### ▼虛擬隊友

3 人或 5 人遊玩時，落單玩家將獲得 1 名虛擬隊友。

**起始配置②**時，虛擬隊友不抽取手牌，改為與落單玩家共用手牌。



- 虛擬隊友的所有行動由落單玩家代替執行。
- 虛擬隊友的魔法陣為落單玩家所有。

### ▼雙人對戰

此模式下，除了兩位玩家各自的魔法陣，還有 1 個共用魔法陣。

在共用魔法陣觸發「噢不!」時，由非當回合玩家分牌。

在**④檢查魔法陣**時，非當回合玩家除了自己的魔法陣外，也要一併檢查共用魔法陣。

玩家在自己的或共用魔法陣完成**孵化條件**，皆可獲勝。

## 製作團隊

設計：陳曦 編輯：楊倬睿、許格禎  
美術：楊倬睿 美編：鄭雅文  
出版：玩聚設計有限公司

## 聯絡我們

<https://pwud.ga/>  
[contact@mail.pwud.ga](mailto:contact@mail.pwud.ga)

2026 年 5 月第一版發行

