

# 『オタクは黙って推しに貢げ!!』ルールブック

プレイ人数：3～6人 / プレイ時間：45分～90分 / 対象年齢：14歳以上

## 内容物



## ゲームの準備

<ステージシート周辺の配置>



- ① ステージシートを広げ、その下方に座席表ボードを配置する。
- ② 武道館ボーナスカードをシャッフルし、ステージシートのアイドルカードエリアに1枚ずつ裏向きで置き、その上にアイドルカードを表向きに重ねる。残った武道館ボーナスカードは裏向きのまま箱に戻す。(アイドルカードの配置順には決まりや強みはないのでセンターを変えて楽しもう！)
- ③ 全てのイベントカードをよくシャッフルし、ランダムで8枚を裏向きの山札にして、メインシートの近くに置く。残りのイベントカードは裏向きのまま箱に戻す。
- ④ 全ての推し活カードをシャッフルして、メインシートの近くに裏向きで山札として置く。
- ⑤ ファングッズカードを種類ごとに分けて、メインシートの近くに表向きに並べる。ランダム缶バッジは、よくシャッフルして裏向き(?)の山札にする。

## カードの見方



<各プレイヤーの手元の配置>



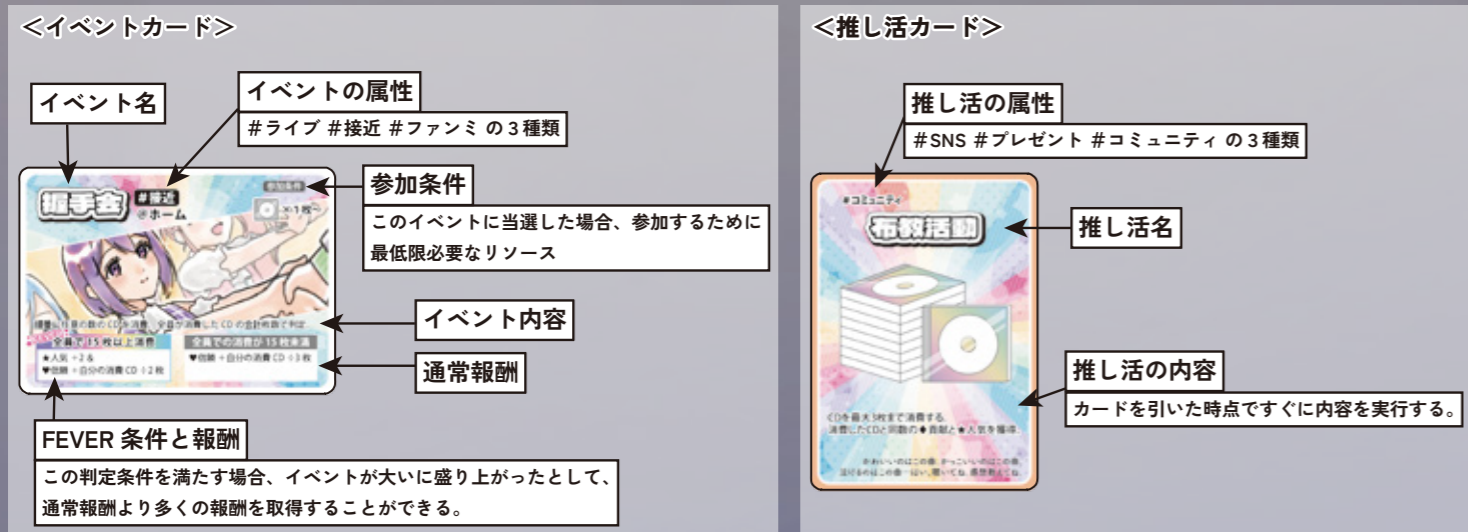
- ⑥ 各プレイヤーは推しにするアイドルを宣言し、推しカラーの人気ポイントビーズを1つ手元に置く。(目印として)
- ⑦ 各プレイヤーに初期資金(5G)を配る。
- ⑧ ランダムに職業カードを1枚ずつ裏向きに配り、全員の手元にそろった時点で一気に職業カードを公開する。
- ⑨ 各プレイヤーは自身の職業に対応する職業マーカーを、ステージシートの「信頼」と「貢献」のマスにそれぞれ置く。
- ⑩ 給料が最も低い職業のプレイヤーに応援団長コマを渡す。

## Tips //

### 【装備】効果と【起動】効果について

**【装備】効果**  
カードを持っているときに、常時発動する効果。  
※【起動】効果の使用等で「タップ」「重タップ」状態中は無効になります。  
※推し以外の缶バッジの装備効果に限り、タップ・重タップ中でも無効になりません。

**【起動】効果**  
カードを持っているときに、任意のタイミングで宣言して発動する効果。  
発動すると「重タップ(2回タップして、逆位置になった状態)」となり、タップ中はカードの効果を失います。タップ状態はラウンド終了時に1段階回復します。



# ゲームの概要

プレイヤーはアイドルグループのオタクとなり、推しアイドルを応援します。

他のオタクと協力して、イベントを盛り上げ、グループ全体の人気を高めて「武道館ライブ」の開催を目指しましょう。

これは、人生とお金の全てを捧げ、「伝説のトップオタク」として後世に語り継がれるオタクたちの物語――

このゲームでは「**人気ポイント**」(以下、「★人気」)、「**信頼ポイント**」(以下、「♥信頼」)、「**貢献ポイント**」(以下、「◆貢献」)という3種類のポイントを扱います。各ポイントの意味、獲得方法、増減方法は以下の通りです。

**★人気** アイドルの人気の高さを示します。アイドルを応援することで獲得できます。

**♥信頼** オタクがアイドルにどれだけ信頼されているのかを示します。アイドルに人生の一部を捧げることで獲得できます。

**◆貢献** オタクがアイドルにどれだけ貢いだかを示します。稼いだお金をアイドルに貢ぐことで獲得できます。

## 武道館ライブ開催に必要

そのうえで...

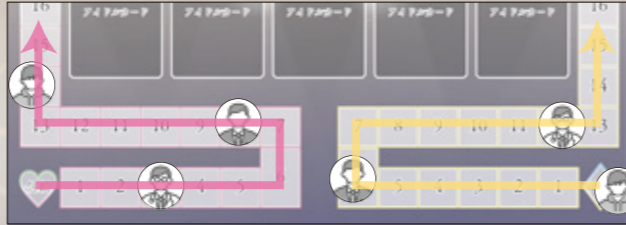
## 合計が最も高いプレイヤーが勝利

★人気を獲得したら、座席表ボードの好きな席に推しアイドルの色のビーズを置きます。プレイ人数に応じて武道館到達ラインが決まっているので、まずはその枠内を埋めることを目指しましょう！



※各ポイント、CD、ゴールドはいずれも0以下にはなりません。

♥信頼を獲得したら、ステージシートの左側のコースの職業マーカーを進めます。  
◆貢献を獲得したら、右側のコースを進めます。



※♥信頼・◆貢献が50ポイント以上になった場合は、1に戻って2周目に入ってください。その際、職業マーカーは裏返して虹色の面を使用してください。

勝利条件: **武道館ライブの開催** (★人気の合計  $\geq$  プレイヤー人数  $\times$  15) のうえ、  
**スコア (♥信頼 + ◆貢献 + ボーナススコア) が最も高いプレイヤーが勝利**  
敗北条件: 武道館ライブが失敗 (★人気 不足) した場合、全員敗北となります。

# ゲームの進行

## ① 準備フェーズ

給料支給: 職業カードの左上に書かれたゴールドを各プレイヤーに配ります。

イベント発表: イベントカードの山札の上から1枚を公開します。

(このラウンドの最後に開催されるイベントの予告)

当落発表: 全員でサイコロを振り、

「出目  $\geq$  職業カードの難易度」で自身の職業カードの上の「当落チップ」を「当」の面に、

「出目  $<$  職業カードの難易度」で「落」の面にします。

### Tips

「石油王」のスキルや「ファングズカード」の【起動】効果を使用し、出目を操作可能。

## ラウンドの流れ (武道館到達まで)



## ② オタク時間 (プレイヤーターン)

応援団長コマを持ったオタクから時計回りに、以下より1つを選択して実行します。

### 推し活

山札からカードを引き、即座にカードに書かれていることを実行。

「配信者」は、スキル (拡散力) を発動し、追加コストを払うことで、もう一度実行可能。

### CD購入

1枚購入につき1G消費して、◆貢献+1します。一度に3枚まで購入可能。

「伊勢 あおい」「伊勢 あおいの缶バッジ」のスキルによって上限が増加します。

### ファングズ購入

いずれかのファングズを1つ購入します。 ※缶バッジはランダムに1枚選んで引きます。

## ③ イベント開催

当選者は参加条件を確認し、条件を満たしていれば「参加」できます。

参加条件を満たしていない場合、「当選」していても「不参加」となり、報酬は獲得できません。

イベント参加: 参加者はコストを支払い、イベントカードの内容を実行します。

### Tips

「サラリーマン」の【起動】スキル (有給休暇) を使用し、落選している場合でも当選にすることが可能。

イベント参加者で協力して **FEVER 条件を満たせば、イベントは大成功! FEVER 報酬を獲得できます。**

FEVER 条件を満たさなかった場合は、通常報酬となります。

## ④ ラウンド終了時の処理

**担当不在アイドルの調整:** プレイヤーが推していないアイドルの★人気+1。

**手番の変更:** 応援団長コマを時計回りに次のオタクへ回します。

**回復:** 自身のタップ状態 (横向き・逆位置) のファングズカード・職業カードを1段階アンタップ (回復) します。

逆位置 (重タップ) → 横向き (軽タップ、使用不可)

横向き (軽タップ) → 正面 (使用可能)

アイドルの★人気 (ビーズ) の合計がプレイヤー人数に応じた武道館到達ラインを超えるまで①~④を繰り返します。

<★人気 (ビーズ) の合計が武道館到達ラインを超えた場合>  
**重大発表カードを裏向きでイベントカード山札の1番上へ置きます。**

<★人気 (ビーズ) の合計が武道館到達ラインを超えることなくイベントカード山札が尽きた場合>

## 武道館ライブ開催決定!

重大発表カードを表面にして、給料支給なしでボーナスラウンドを行ってください。(オタク時間のみ)

## ⑤ 武道館ライブフェーズ (最終スコア集計)

自分の推しアイドルの下に隠されていた「**武道館ボーナスカード**」を公開します。

ボーナス加算: **条件を満たしていればスコアに加算。**

勝者の決定: **最終スコア = ♥信頼 + ◆貢献 + ボーナス加算**

同点のオタクがいる場合、以下の順に判定し、全てが同点だった場合は同時優勝となります。

- ・推しアイドルの人気 (★人気ビーズ数)
- ・◆貢献

# ルール補足 (Q&A)

Q: グッズが不要になりました。返品・売却・交換はできますか?

A: できません。一度手にしたグッズは、あなたのオタク活の歴史そのものです。最後まで大切に持っていてください。

Q: オタク時間で購入したファングズの【起動】効果を使って、そのラウンドのイベントの当落発表サイコロの出目を操作してもいいですか?

A: できません。サイコロの出目を操作できるのは、サイコロを振った直後のみです。

次のフェーズに行く前にスキルや効果の利用を宣言してください。

Q: 「石油王」のスキルは1ターンに何回使えますか?

A: お金が残り限り、複数回 (2G、4G、6G... と支払って) 使用可能です。(例: 出目4のとき、4G支払って出目を6にできる)

Q: 「サラリーマン」の有給休暇は、コスト (参加費) を払う必要がありますか?

A: はい。あくまで「抽選に当選した扱い」になるだけなので、参加費は支払う必要があります。

Q: 「フリーター」が推し活で高額プレゼントのカードを引いたとき、そのタイミングでスキル「アルバイト」は使えますか?

A: はい。【起動】スキルはオタク時間の行動にカウントせず、行動前・後いずれでも利用可能です。

このゲームの紹介ページ



<https://oshimitsu.studio.site>

お問い合わせ先  
amamitsudo@gmail.com