

# MIB 昇給試験

## ゲーム概要

君たちは MIB のエージェントだ。

チームのみんなと悪いエイリアンに立ち向かおう。

それはそれとして、誰よりも活躍してボーナス査定を上げまくれ！

## 基本情報

プレイヤー数: 2~4 人  
対象年齢: 12 歳以上  
プレイ時間: 約 30 分

## 内容物

エイリアンカード: 20 枚

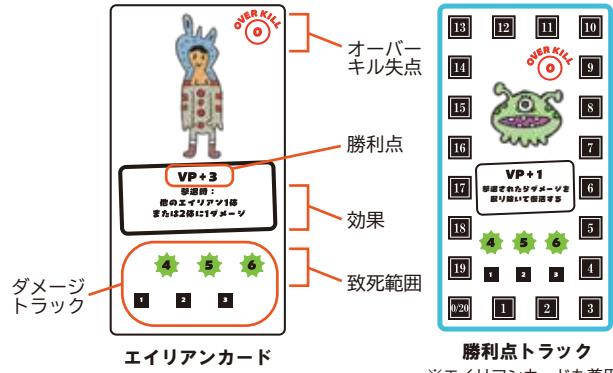
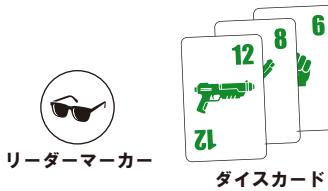
ダイスカード (D6・D8・D12) : 各 4 枚

ダイス (D6・D8・D12) : 各 1 個

勝利点トラック: 1 枚

キューブ (赤・緑・黄・茶): 各 6 個

リーダーマーカー: 1 枚



## 勝利条件

ゲーム終了時に勝利点 (VP) を最も多く獲得した人が勝利

同点の場合: リーダーから最も離れている人が勝利

## ゲームの準備

1. エイリアンカード (以降 ) の準備  
参加人数に応じて、以下の枚数をランダムに抜く  
2 人: 8 枚、3 人: 2 枚、4 人: 0 枚 (全て使用)  
抜いたカードは箱にしまう

2. プレイヤーへの配布  
ダイスカード (以降 ) 3 枚セット  
自分の色のキューブ 6 個

3. 場の準備  
 をシャッフルし、中央に山札として置く  
山札から参加人数と同じ枚数の を表向きで並べる (戦闘エリア)  
勝利点トラックを配置し、全員のキューブを「0」に置く
4. リーダーの決定  
適当な方法でリーダーを決め、リーダーマーカーを渡す



配置例 (4 人用)

## ゲームの流れ

ゲームは複数のラウンドで構成されます。各ラウンドは以下の 4 つのフェイズで進行します。

### フェイズ① 攻撃宣言

全員同時に、場に出ている 1 つ前に使いたい を任意の枚数だけ置く

### フェイズ② ダイスロール

リーダーが 3 種のダイス (D6・D8・D12) をすべて振る

### フェイズ③ ダメージ判定

の合計値が低い人から順にダメージ判定を行う

重要: 合計値が同じで複数の が対象となっている場合は山札から近い順に判定する。



## ダメージ計算

選んだ に対応するダイスの出目を合計し、その分だけ のダメージトラックを進めます。

例:D6 と D8 の を出した → D6 の出目 (3) と D8 の

## 結果パターン

には「致死範囲」が設定されています。

ダメージを与えた結果で以下の 3 パターンに分かれます:

### パターン A: 撃退成功！ (致死範囲内)

任務成功！

#### 1. 撃退した人:

の VP (勝利点) を獲得 ※複数人で撃退した場合は人数で割る (端数切り捨て)

#### 2. の上にキューブを置いていた人全員:

キューブ 1 個につき 1 VP 獲得

#### 3. の撃退時効果を適用 (複数人で撃退した場合はリーダーに最も近い人のみ)

#### 4. すべてのキューブを持ち主に返し、 を捨札置き場へ