

# MIB昇給試験

## ゲーム概要

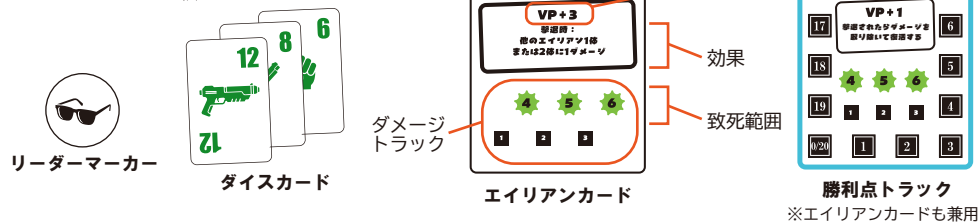
君たちは MIB のエージェントだ。  
チームのみんなと悪いエイリアンに立ち向かおう。  
それはそれとして、誰よりも活躍してボーナス査定を上げまくれ！

### 基本情報

プレイ人数：2～4 人  
対象年齢：12 歳以上  
プレイ時間：約 30 分

## 内容物

エイリアンカード：20 枚  
ダイスカード（D6・D8・D12）：各 4 枚  
ダイス（D6・D8・D12）：各 1 個  
勝利点トラック：1 枚  
キューブ（赤・緑・黄・茶）：各 6 個  
リーダーマーカー：1 枚



## 勝利条件

ゲーム終了時に勝利点（VP）を最も多く獲得した人が勝利  
同点の場合：リーダーから最も離れている人が勝利

## ゲームの準備

- エイリアンカード（以降👾）の準備  
参加人数に応じて、以下の枚数をランダムに抜く  
2人：8枚、3人：2枚、4人：0枚（全て使用）  
抜いたカードは箱にしまう
- プレイヤーへの配布  
ダイスカード（以降🎲）3枚セット  
自分の色のキューブ 6 個
- 場の準備  
👾をシャッフルし、中央に山札として置く  
山札から参加人数と同じ枚数の👾を表向きで並べる（戦闘エリア）  
勝利点トラックを配置し、全員のキューブを「0」に置く
- リーダーの決定  
適当な方法でリーダーを決め、リーダーマーカーを渡す



配置例（4人用）

## ゲームの流れ

ゲームは複数のラウンドで構成されます。各ラウンドは以下の 4 つのフェイズで進行します。

### フェイズ① 攻撃宣言

全員同時に、場に出ている👾1つの前に使いたい🎲を任意の枚数だけ置く

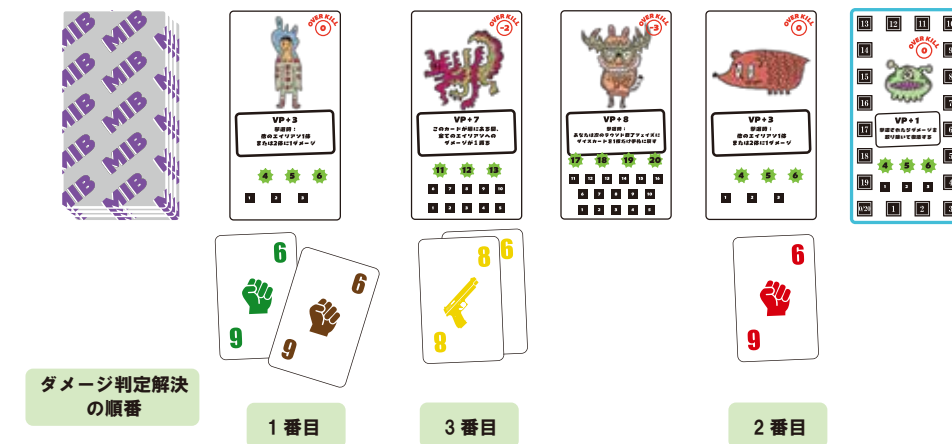
### フェイズ② ダイスロール

リーダーが 3 種のダイス（D6・D8・D12）をすべて振る

### フェイズ③ ダメージ判定

👾の合計値が低い人から順にダメージ判定を行う

💡重要：合計値が同じで複数の👾が対象となっている場合は山札から近い順に判定する。



## ダメージ計算

選んだ🎲に対応するダイスの出目を合計し、その分だけ👾のダメージトラックを進めます。  
例：D6 と D8 の🎲を出した → D6 の出目 (3) と D8 の

## 結果パターン

👾には「致死範囲」が設定されています。  
ダメージを与えた結果で以下の 3 パターンに分かれます：

### 🎉パターン A: 撃退成功！（致死範囲内）

任務成功！

- 撃退した人：  
👾の VP（勝利点）を獲得 ※複数人で撃退した場合は人数で割る（端数切り捨て）
- 👾の上にキューブを置いていた人全員：  
キューブ 1 個につき 1VP 獲得
- 👾の撃退時効果を適用（複数人で撃退した場合はリーダーに最も近い人のみ）
- すべてのキューブを持ち主に返し、👾を捨札置き場へ