

燃やせ! バーミリオング

GRILL ON! VERMILIONS

遊び方説明書

⌚ 20min 🧑 2~4人 🗓 9才以上

あらすじ

カッツェ
勝列2900年。

「焼肉」は若者を中心に全世界に爆発的な流行を見せ、今や競技人口29億人という絶大な人気を誇るスポーツと化した時代…。

焼肉ワールドチャンピオンシップ、決勝戦。勝ち残った6人がスタジアムの上に集った。

「フン。逃げなかったことだけは誉めてやろう。」

「焼肉は人を傷つける道具なんかじゃあない…。
俺は!それを証明しに来たんだ!!」

そして不死の肉をめぐる戦いが遂に決着!

ついに明かされる首領の正体とは?

果たして、首領は失われた記憶を取り戻すことができるのか?

果たして、烈火は失踪した父の手がかりを見つけることができるのか?



□カードの置き場に関する用語

内容物のうち、「🔥奥義」はゲーム開始時に、「🍖肉カード」「📄オーダーカード」はゲーム中に獲得する。

これらのカードは獲得した時の管理方法が異なる。

「🍖肉カード」と「🔥奥義」の置き場のことを、以後「胃袋」と呼ぶ。

胃袋ほか、カードの置き場所には以下の種類がある。
混ざらないよう区別して管理する。

エリア ⇒未獲得の肉の置き場。裏向きで置かれる。
保温スペース ⇒未獲得の肉の置き場。表向きで置かれる。
胃袋 ⇒獲得した「🔥奥義」「🍖肉カード」置き場。
手札 ⇒獲得した「📄オーダーカード」置き場。

□捨て札と「捨てる」「消費する」
ゲーム中カードを「捨てる」「消費する」ことがある。

どちらの記述でも行き先は同じで、
プレイヤー共通の捨て札へ
カードを送る。

つまり
焼肉は
カワイイ…



1. ゲームの概要

本作は、肉カードをめくって集めるホビーアニメ風
エクストリーム焼肉カードゲームである。

手番では🍖肉カードを複数枚めくっていく。めくった
カードには勝利点が設定されており、この「勝利点の
合計」が「伸び〜る温度計カードが指し示す数字（白
熱ゲージ）」と一致すれば、めくったカードをすべて
獲得する。これを【ゲームの終了条件】を満たすまで
時計回りに繰り返し、最終的に集めた勝利点が最も高
かったプレイヤー1人がゲームの勝者となり、この焼
肉を生き残ることができる。

獲得した点数をさらに増幅させることができる「究極
のシメ」と、減点になる「炭」の2つの要素に気を払
いながら肉を集めよう。

内容物

ルールブック（本書）：1冊
サマリーカード：4枚
肉カード：56枚
オーダーカード：30枚
奥義カード：6枚
究極のシメカード：1枚
伸び〜る温度計カード：2枚

サマリーカードは
いつでも確認できる
ように手元に置いてく
のがオススメだよ〜



2. 各カードの説明と用語解説

■🍖肉カード

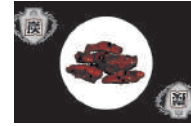
カードの表面には勝利点が記してある。
表にするまで何点か分からないが、カ
ードの裏面のシンボルである程度の傾
向が分かる。



■🍖肉カード「炭」

勝利点の代わりに「炭」カードがめく
れる場合がある。

「炭」にも勝利点はあるが、手番中と得
点計算時で値が変わる。



■🍖肉カード「カタマリ」

3枚の「カタマリ」には裏面が存在せ
ず、点数（11点、20点、29点）が確定
している。



■📄オーダーカード

お助けカード。

主に🍖肉カードをめくった直後に
使用し、勝利点の合計や白熱ゲー
ジを微調整して数字比べを成功さ
せることができる。



- ・引いたカードは、引いた手番だけ使用できない。
手番の終了後から使える。
- ・自分の手番中ならいつでも、何枚でも使える。
- ・使ったら手番の終了時に捨てる。胃袋には行かない。

■🔥奥義カード

これもお助けカード。

- ・胃袋に裏向きで伏せて置き、自分
だけ内容を確認できる。
- ・カードごとに使えるタイミングが
異なる。
- ・基本ゲーム中に1回だけ使える。
- ・使ったらカードを表に返す。



3. ゲーム開始時の準備

[1] 2枚の伸び〜る温度計カードを重ね合わせて【白熱ゲー
ジ】を作り、値を6にセットする。

4人対戦：6からスタート

3人対戦：9からスタート

2人対戦：14からスタート



[2] テーブル脇の全員が見える位置に🍖肉カード「カタマリ」
を全て置く。

※これ以降、「カタマリ」カードが置かれている周辺を「保温スペース」と呼ぶ。

[3] 残りの🍖肉カードを、裏面が異なる4種類を全て混ぜて
よくきり一つの山札にする。

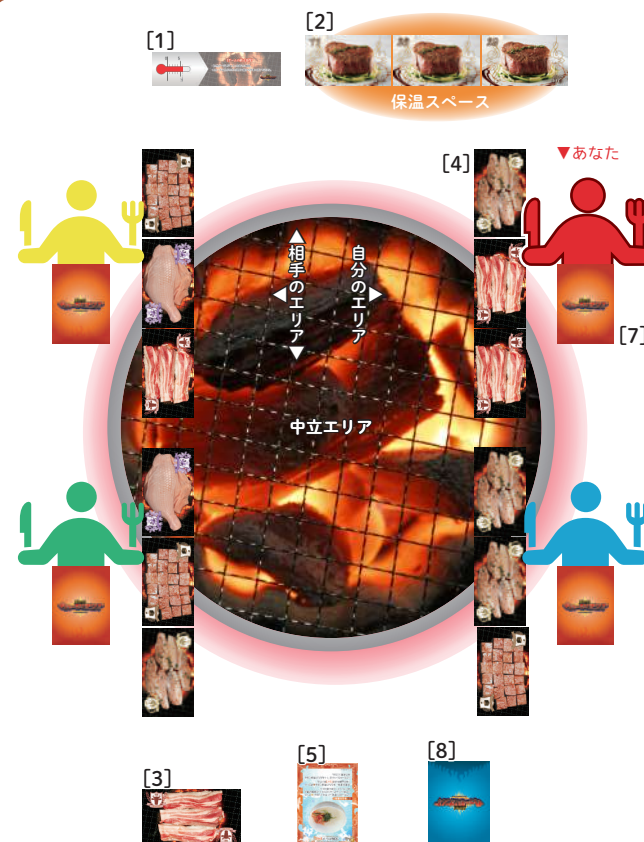
[4] 全員に🍖肉カードを3枚ずつ配る。

配られた🍖肉カードは自分だけ内容を確認したのち、内容を
伏せてエリアに並べて置く。

※これ以降、伏せられたこれらの🍖肉カードの置き場所を「自分のエリア」「相
手のエリア」と呼ぶ。

※自分のエリアの🍖肉カードは、これ以降補充されるものも含めて全て、ゲーム
中は中身をいつでも確認できる。

※自分のエリアには、ゲーム中は何らかのカードの効果により一時的に3枚を超
えて並ぶこともある。上限はない。



[5] テーブル脇の全員が見える位置に「究極のシメ」を
置く。

[6] スタートプレイヤーを自由な方法で決める。おすすめ
は「一番最近 熱い戦いに勝利した人」。

[7] 🔥奥義カードを1枚ずつ配る。
(ランダム、または手番の逆順で選択する)
※配られた 奥義は他のプレイヤーに公開せず、自分の手元に伏せる。
※これ以降、奥義の置き場所を「胃袋」と呼び、エリアとは区別して管
理する。

[8] 📄オーダーカードをよく切り一つの山札にする。

[9] (プレイ人数が3人以下の場合のみ)
テーブルの中央に「中立エリア」を用意し、🍖肉カード
を補充する。
3人対戦：3枚
2人対戦：6枚

[10] (プレイ人数が3人以下の場合のみ)
カタマリのうち「11」をゲームから取り除く。

4. 手番の流れ

■手順1【手札整理】

🔔オーダーカードを複数枚持っていた場合、手札が3枚になるまで捨てる。

※捨てる代わりにカードを使って手札を減らしてもよい。

■手順2【🔒ロックオン！】

🍖肉カード1枚を選ぶ。

「自分のエリア」「相手のエリア」「中立エリア」「保温スペース」のどこでもOK。

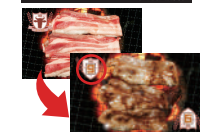
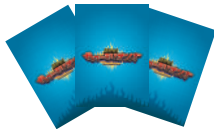
選んだ位置、カードの状態や内容に応じて次の処理①②③も行う。

①「相手のエリア」「中立エリア」にあるカードを選んだ場合、🔔オーダーカードを1枚引いて、手札に加える。

(引いたカードはその手番中は使えない。)

②さらに裏向きのカードを選んだ場合、そのカードをめくる。

③さらに炭が選ばれた時、その炭の勝利点は🍖肉カード山札の一番上のカードの値をコピーする。🍖肉カード山札の一番上のカードをめくって値を確認した後、めくったカードは捨て札にする。コピーはその手番の終了まで継続する。



めくったカードは捨てる

5. 得点計算

(注) 自分のエリアは点数計算には影響しない。

(注) 以降、🔔オーダーカードを新たに手札に加えることができなくなる。

(注) 以降、手札の枚数制限は無くなる。

[1]得点計算時専用の🍖奥義があれば使用する。

[2]究極のシメをプレイヤー1名が獲得する。

※獲得方法は「究極のシメ」に記載。
※もしも「デンセツ」のカードの最多保有者が複数名いた場合、その中で「最も高い勝利点のデンセツカードの持ち主」が究極のシメを獲得する。

[3]胃袋にある🍖肉カード：数字がそのまま得点になる。



■手順3【仕上がり】

【🔒ロックオン！】中のカードの勝利点の合計と🔥白熱ゲージの値を比べる。

🔒>🔥⇒手順1に戻り追加の🍖肉カードを選ぶ。

🔒=🔥⇒【ロックオン！】中のカードを全て胃袋に収める。その後、獲得したカードの枚数と同じだけ、🍖肉カード山札からカードを引き、自分のエリアに伏せて補充する。

🔒<🔥⇒【ロックオン！】中のカード全てを表向きのまま保温スペースに移す。

■手順4【加熱】

・手番中に使った🔔オーダーカードを捨て札に送る。

・🔥白熱ゲージを1上昇させる。

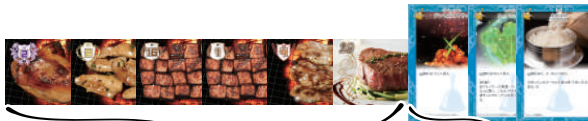
以上。左隣のプレイヤーの手番になる。

(注) 手順4の処理だけでなく、🔔オーダーカードの効果で🔥白熱ゲージが増えるが、一度増えたゲージを減らす方法は無く、増やしたぶんだけゲームの終了が近づく。

[4]胃袋にある炭の枚数に応じて、以下のルールで減点する。究極のシメを得たプレイヤーであっても減点が行われる。

- 1枚：-1
- 2枚：-4
- 3枚：-9
- 4枚：-16
- (略)
- 8枚：-64

[5]使用せずに残しておいた手札の🔔オーダーカードを胃袋に収めたものとして扱い、カードにかかれた勝利点を追加する。(「おかわり」なら6点。「デカ盛りサラダ」なら3点になる。)



$$2+2+16+1+4+29=54$$

$$1+3+6=10$$



$$2枚：-4$$

60 勝利点

以上。勝利点が最も高いプレイヤーの勝利。

[特例]めくれる🍖肉カードが尽きたら

全てのエリアの🍖肉カードが保温スペースへ移った状態で誰かの手番が終了した場合、保温スペースにある「カタマリ」を除く全ての🍖肉カードを山札の一番下に好きな順番で戻し、山札の上から新たに12枚の🍖肉カードを中立エリアに補充する。

その後、次のプレイヤーの手番を始める。

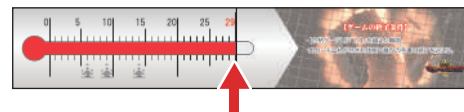
[特例]🔔オーダーカード山札が尽きたら

山札からカードを引かなければならない時に山札が無い場合、捨て札をよく切り新たな山札に作り直し、カードを引く。

【ゲームの終了条件】

- ・🍖肉カード山札が尽きた状態で誰かの手番の終了を迎える。
- ・🔥白熱ゲージが「29」を越えた瞬間。

(注)🔥白熱ゲージがカードの効果により「29」を越えた場合、使ったカードの残りの効果を全て解決する。その後得点計算に移る。



6.TIPS

★究極のシメの争奪戦を勝つコツ

🔔オーダーカードには手札上限はあるものの、捨てるタイミングは「次の手番の開始時」だけなので、それまでにゲームの終了条件を満たせば、点数計算時に手札に4枚以上のデンセツのヤサイを持ち込むことも可能です。

🔔オーダーカードにはゲームの終了を早めるものもあります。上手く狙ってみましょう。



キャラクター紹介



ザブトンレッカ 座布団 烈火

一度決めたら突き進む！
炭になっても食い尽くす！アツい心の持ち主で、焼肉と心を通わすイノシシ座の小学5年生。
口癖は「焼肉は友達だ！」。
行方不明になった父親の手がかりを求めて世界大会を目指し、出場を果たした。
チャームポイント：単純で騙されやすいところ。

針海 透鱗 ハリフミト

中性的な顔立ちだが、本人は「自分は女の子だ」と言っている。烈火の事をもっと知りたいと公言しており、その流れで世界大会についてきた。
可愛いものに目が無い風を装っている。
毒殺焼肉の使い手。ターゲットの事をよく知ってから仕留めようとする悪癖がある。



キヲフレイジ 雉堂 伶爾

美形で気配りもできる、ナイスガイな小6天才デザイナー。服も自分でデザインしている。
烈火の頼れる兄貴分で、烈火が心配で心配で大会についてきた。
「焼肉は自分を移す鏡」が信条。焼肉が始まると本性を抑えきれなくなり、敵味方見なく攻撃し出す。狙い通りに漁夫の利について究極のシメを奪うことはできるか？



チーム ヴァーミリオンズ

レッカ・トト・レイジの3人チーム。
彼らはそれぞれの目的のために世界大会に出場する――。

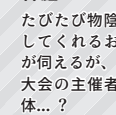
その他のキャラクター

首領 ドン・ノワール



焼肉による世界征服を企むノワール団の首領。
N団に入る前の記憶を失っている。
質実剛健で部下に慕われており、記憶を失う前は厳しくも優しい父親だったことが伺える。
イノシシ座の29歳。

犇羅 キアラ



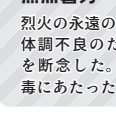
たびたび物陰から現れては烈火達に様々な助言をしてくれるお姉さん。豊富な知識から相当な実力が伺えるが、まさか大会に参加していたとは。
大会の主催者に因縁があるようだが、その正体は一体...？
「焼肉なんて復讐の道具よ」が口癖。

グリレギュレーター 刻兎 コウタ



「脂肪を減らすお茶」で一代で財を成した社長。
焼肉がはじまると、どこからともなく現れて試合を仕切りだす。
大会スポンサーで、今回の大会にも呼んでないのにいつの間にか参加してバトっていた。
時間を操り、経済も焼肉も自在に支配する実力者。

黒熊蒼牙 クロクマソウガ



焼肉仙人 ヤキコウセンニン

烈火の永遠のライバル。
体調不良のため世界大会の出場を断念した。診断によるとフグ毒に当たったらしい。

■制作:デカ盛りさいごるステーキ
ゲームデザイン:すいまい
イラスト:アートワークほた

■お問い合わせ
X(twitter):@bigbigdicesteak
Mail:bigbigdicesteak@gmail.com

■印刷所: おたクラブ様・グラフィック様・イラストライク様・ポプルス様
■炭火の写真: PATA(ピクスタ)/203photogenic様
♥スペシャルサンクス:テストプレイに付き合ってくれたみんな

奥付

2025.11.22