

# 白黒トリテ En blanc et noir

## Serif & Sans serif 明朝とゴシック

人数:3~4人 時間:45分 年齢:10歳~

### 内容物

#### 数字カード 49枚

ゴシック体(黒) 1~7

明朝体(白) 1~7

白黒それぞれで1~7すべての組み合わせがあり、同じカードはありません。



ウラ

#### 仕切り/得点カード 8枚



オモテ  
(仕切り)



ウラ  
(得点)

### ②勝敗判定

出されたカードのうち、最も小さいストートを出した人が勝ちます。最も小さいストートを複数が出した場合は、そのなかでランク側の数字が最も大きい人が勝ちます。

例)



ストートが一番小さい人の勝ち



ストートが一番小さい人が複数なら、その中でランクの大きい人の勝ち



ストートが同じなら、ランクの大きい人の勝ち

### ゲームの準備

3人のときは数字カードの上下に点が4つあるカード(7を含むカード)を除外します。4人のときは全ての数字カードを使います。

仕切り/得点カードを全員に2枚ずつ配ります(あまつたカードは箱にします)。1枚を裏返して得点面にして重ね、少しづらして0が見えるようにして手前に置いておきます。



### ラウンドの準備

#### ①カードの配布

数字カードを裏向きでよく混ぜ、全員に12枚ずつ配ります(4人の時は1枚余るので公開してわきによけておきます)。配られたカードは自

分だけが表見えるように手に持ちます。これを手札と言います。

#### ②勝利数を予想する

各自、手札を見て、今回のラウンドにおいて白や黒で勝つ回数をそれぞれ予想し、自分の手札からもっとも近い数字のカードを1枚取って伏せます(初めて遊び時は遊びかたを読んでから決めてください)。全員が伏せたら同時に公開し、仕切りカードの上に、右が黒い数字、左が白い数字になるよう横向きに置きます。



#### ③スタートプレイヤーを確認する

予想した白と黒の数字の合計が一番大きい人がスタートプレイヤーとなります。同数がいる場合は、その中で黒の数字が大きい人がスタートプレイヤーとなります。

### 遊びかた

#### ①カードを順に1枚出す

スタートプレイヤーが手札から1枚、表向きで出します。2つある数字のうち一方をストート、もう一方をランクに指定し、宣言します。ランクに決めた数字を中央に向けて出しましょう。

例)



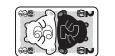
時計回りの順に1枚ずつ出していきますが、このとき、スタートプレイヤーがストートに指定した色と数字(上の例の場合は白の4)とまったく同じ色と数字が書かれたカードを持っていたら、必ずそれを出さなくてはいけません。複数あればその中から選んで出します。なければ好きなカードを出すことができますが、中央に向ける数字の色は揃えましょう。

全員が1枚ずつ出したら勝敗判定します。

#### ③カードを獲得

勝った人は、出された全員分のカードを獲得します。獲得したカードはひとまとめにして裏返し、仕切りカードの今回のストートの色側に置いておきます。その色で一回勝ったことになります。複数回勝ったら、何回勝ったかわかるように、重ねずに並べて置きましょう。

例)



白で2回、  
黒で1回  
勝っている  
状態

勝った人が次のスタートプレイヤーとなり、「①カードを順に1枚出す」に戻り、全員の手札がなくなるまで11回これを繰り返します。

### ラウンドの終了

全員の手札がなくなったらラウンド終了です。最初に予想した勝利数と実際の勝利数を、白

#### と黒それぞれで比べ、それぞれで得点します。

当たっている (最多勝利)	3点
当たっている	2点
はずれたが1つ少ないだけ	1点

Bid:most = 3pt

Bid = 2pt

Bid = 1pt

白と黒の両方で当てて、どちらも最多勝利であれば合計6点になります。1勝と予測し0勝だったら1つ少ないでの1点です。該当する人が複数いても全員に同じ点数が入ります。仕切りカードをずらして合計点を記録しましょう。

この時点で、だれかが合計10点を超えた場合は終了します。誰も10点を超えてなければ「ラウンドの準備」に戻ってゲームを続けます。

### ゲームの終了

だれかが10点超えたらゲームは終了し、その人がゲームに勝利します。複数いた場合は、最も得点の高いプレイヤーが勝利します。最も得点の高いプレイヤーが複数いた場合は勝利を分かち合うか、決着がつくまで追加ラウンドを続けましょう。

### ヴァリアントルール

味付けの変わら追加ルールです。

白黒両方0勝を予想できます。ラウンドの準備で勝利数を予想するときに、伏せたカードを公開せずに手札に戻すことで、白と黒で両方0勝を予想したことになります。ラウンドの終了時に手札が1枚余りますが、それは使いません。0勝でも当たりが他にいなければ最多勝利となり3点入ります。白黒どちらも当てる、最多勝利でなくても特別に7点入ります。

#### ルール&アート

でじ@decotdesign

X: @decot

mail:decot@gmail.com

decot  
design

decotdesign.com

boothにて  
他のゲームも  
売っています。



English Translation by Saigo